

# ストーン オーシャン 戦略を語る

All about the “Stone Ocean” Strategy

**角谷 信太郎**

(株)永和システムマネジメント  
s-kakutani@esm.co.jp

**KAKUTANI Shintaro**; Eiwa System Management, Inc.

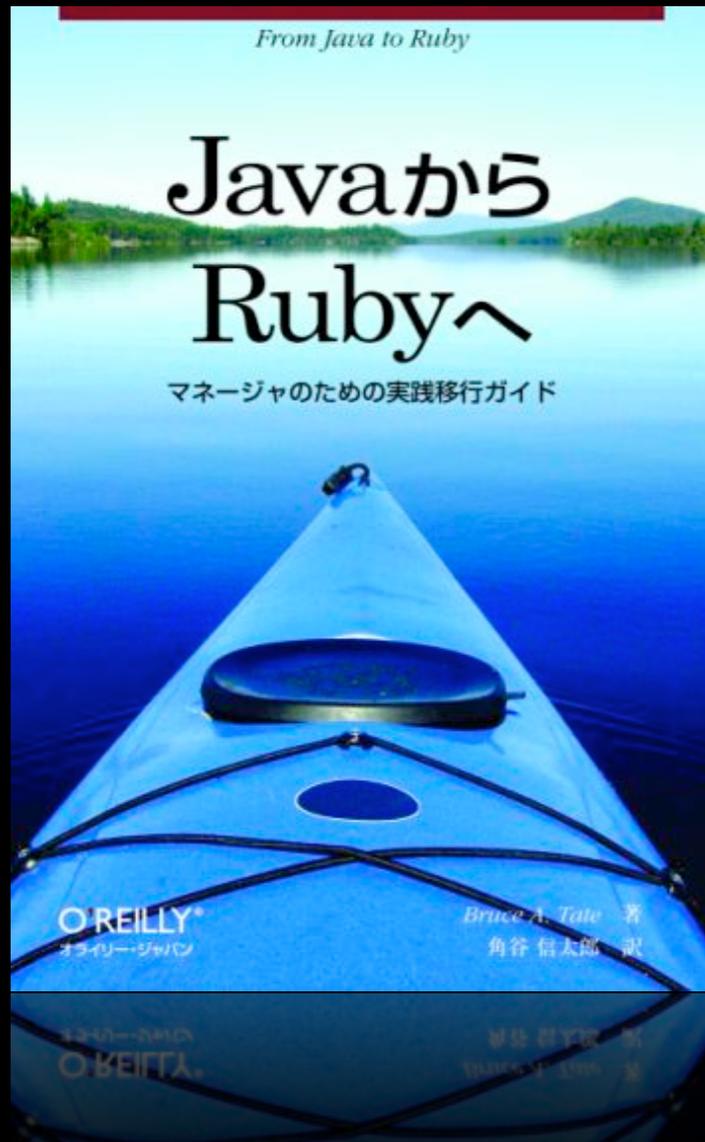
XP祭り2008;練馬公民館ホール; 2008-9-06(土)

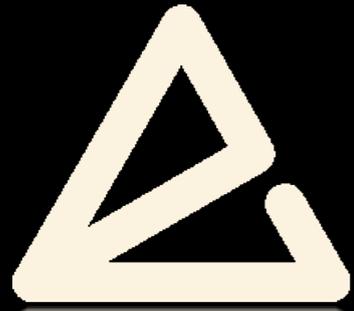
角谷信太郎

kakutani.com

KAKUTANI Shintaro

# pragprog.com





株式会社 永和E&Sシステムマネジメント

サービスデスク

ロハバイデイ

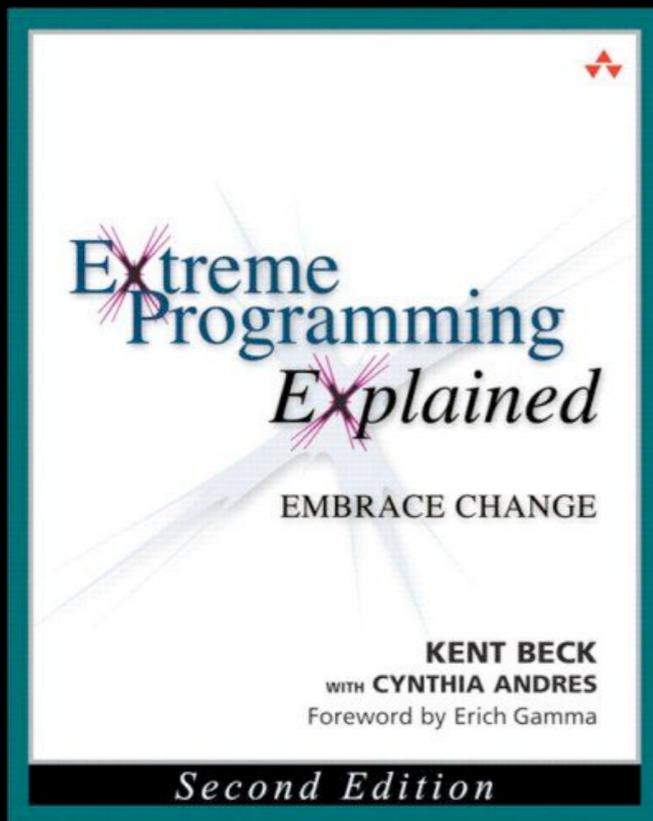
シグ事業部

チーフ

プログラマ



# Ruby



# Agile



O'REILLY®  
オライリー・ジャパン

*Bruce A. Tate* 著  
角谷 信太郎 訳

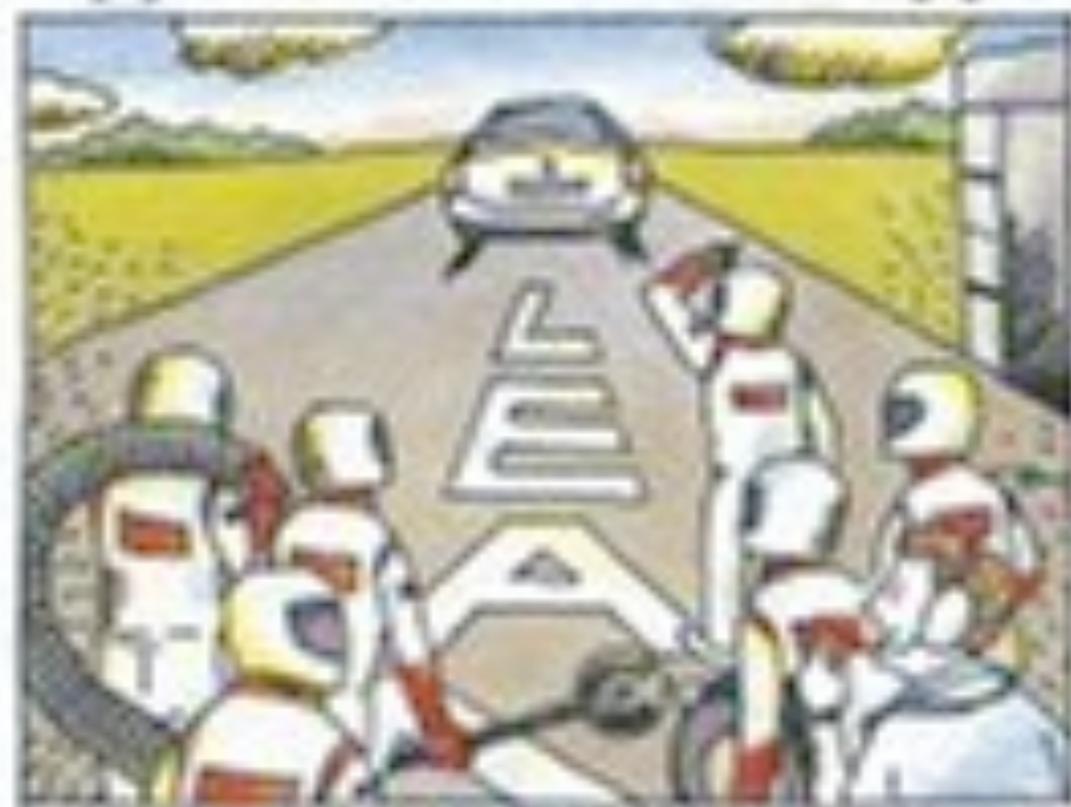
# Rails

レシビブックス

183<sup>の</sup>  
技

# Software Development From Concept to Cash

Mary Poppendieck & Tom Poppendieck



# リーン開発の本質

ソフトウェア開発に活かす7つの原則

メアリー・ポッペンディーク

トム・ポッペンディーク

# 受託開発 の極意

変化はあなたから始まる  
現場から学ぶ実践手法

岡島幸男 [著]

**The Pragmatic Programmers**  
*Practices of an Agile Developer  
Working in the Real World*

# アジャイル プラクティス

達人プログラマに学ぶ現場開発者の習慣 

Venkat Subramaniam and Andy Hunt 著 / 角谷信太郎・木下史彦 監訳



オーム社

よるしく

お願いします

# ストーン オーシャン 戦略を語る

All about the “Stone Ocean” Strategy

**角谷 信太郎**

(株)永和システムマネジメント  
s-kakutani@esm.co.jp

**KAKUTANI Shintaro**; Eiwa System Management, Inc.

XP祭り2008;練馬公民館ホール; 2008-9-06(土)

今日は出オチ



# BLUE OCEAN

Photo by Aube insanité

<http://flickr.com/photos/99704136@N00/348965234/>

A photograph of a red ocean with white foam washing onto a dark beach. The water is a deep, vibrant red color, and the foam is white. The beach is dark and appears to be made of sand or small rocks. The text "RED OCEAN" is overlaid in large, white, bold letters across the center of the image.

# RED OCEAN

Photo by St Stev

<http://flickr.com/photos/st-stev/2432121049/>



# 奇妙な冒険

の

Part 6

# 大冒険

メイド・イン・クワン



動力機

**RubyKaigi'08**

スポンサー

セツシヨシ

# ゆるふわの

# システム開発

Rubyとアジャイルで実現する ゆるふわ  
ドンピシヤ愛されシステム開発

Ordinary Systems Development

-- "Yurufuwa-Donpisy" style w/ Ruby and Agile

**角谷 信太郎**

(株)永和システムマネジメント

s-kakutani@esm.co.jp

**KAKUTANI Shintaro**; Eiwa System Management, Inc.

RubyKaigi2008 0th day;つくば国際会議場; 2008-6-20(金)

1 システム開発 Rubyとアジャイルで実現する ゆるふわ ドンピシャ裏側システム開発 kakutani.com KAKUTANI Shintaro	2 角谷信太郎 kakutani.com KAKUTANI Shintaro	3 Ruby Kaigi'08 運営委員長 Chief of Operations	4 システム開発	5 1. 承継システムメンテナンスの 簡単な紹介 2. 私たちの実績 3. ふつうのシステム開発	6 な開発はふつうの開発です ✓ ゆるふわドンピシャ裏側 開発の承継システム(ry) ✓ 続きはブースで!	7 受託開発	8 受託開発	9 ロバイディ ング事業部
10 受託開発 の極意	11 他にもこういう書籍を	12 オブジェクト 倶楽部 http://ObjectClub.jp	13 オブジェクト倶楽部は、 我われ悩める現場のソフ トウェア開発者に、明日 への活力と癒しを提供す る場、コミュニティです	14 2008.07.01(火) 夏イベント開催します @代々木ネオリンピックセンター 3,000 yen http://ObjectClub.jp	15 よろしく お願いします	16 私たちの実績	17 Thank You おかげさまで	18 2000 Ruby 1.6 2000年 Ruby 1.6
19 I Fell in Love 私に落ちました	20 Dave Thomas が 見つけたRubyは	21 We Got a Ring	22 私たちが手に入れたRuby	23 2006年8月～ 2008年6月	24 "We got a Ring" ✓ 約20プロジェクト / 2年 ✓ 15名程度の弊社メンバ ✓ 開発メンバは2～3名が最多 ✓ 4社以上は「大規模プロジェクト」 ✓ さまざまなドメインと商流 ✓ Web、業務、R&D、1次～n次	25 いま・ここで 見られるもの	26 decoblog.ne.jp Rails + Flash / mobile	27 openid.dbcls.jp OpenID Server
28 orefil.dbcls.jp From Perl to Ruby	29 他いろいろ (言えないもの多数)	30 第26期 (2005年8月～2006年7月)	31 プロジェクト数の比率 100% Java	32 第27期 (2006年8月～2007年7月)	33 受注額の比率 89% Java 11% Ruby	34 第28期 (2007年8月～2008年6月)	35 受注額の比率 +5%	36 金額ベース では前期比 2.06倍
37 2年間に、 15名で、 20案件	38 アジャイルだっ たりアジャイル じゃなかったり	39 うまくいったこ ともあれば、そ うじゃないこと もあったり	40 合宿してまとめてみた	41 結論	42 Rubyとアジャイル な開発スタイルの組み 合わせて実現できる ことは、お客さまか ら見た場合には、	43 ふつうの システム開発	44 ふつう?	45 ふつうじゃない
46 お客さまから見て、 ✓ システム要件がいつまで経っ ても決まらない ✓ 最終的にできたものが、 考えていたものと違ってる ✓ 納期ギリギリになって「期 に合いません」と言われた	47 ふつうじゃない	48 ふつう!	49 ふつうの システム開発	50 ふつうのシステム開発 ✓ 技術力のある、 ✓ ちゃんと動くソフトウェアも、 ✓ 期待される範囲内に提供し、 ✓ それを維持・変更し続けられる ベンダであり、 ✓ ソフトウェアは人々のために作っ ているということを実践する	51 お客さまの 要求とは、	52 ゆる ふわ	53 それを 私たちは、	54 ドンピシャ
55 に実現する ことで、	56 愛され システ ム開発	57 を提供する SIベンダです	58 どうやって?	59 ゆるふわ → ドンピシャ ✓ 最初に全部決めるのではなく、 ✓ 少しずつつくることを (インクリメンタル) ✓ 繰り返しながら、 ✓ イテレーティブ ✓ システムを育てていきます	60 イテレーティブ かつインクリメ ンタルな開発	61 アジャイル開発	62 イテレーションの流れ	63 なぜRubyなのか? 1. テストが書きやすい 2. Rake! Cap! 3. だって好きなんだもん
64 続きはWeb ...	65 ruby.agile. esm.co.jp	66 または	67 acts_as_agile	68 acts_as agile http://gihyo.jp/ dev/serial/01/agile	69 WEB+DB PRESS 広告 ✓ RSpec! ✓ yajl ✓ Ruby 1.8.7! ✓ kyu	70 あるいは	71 スポンサー ブースで!	72 本日のまとめ ✓ Rubyを使ったアジャイル な開発はふつうの開発です。 ✓ ゆるふわドンピシャ裏側 開発の承継システム(ry) ✓ 続きはブースで!

SMILEVIDEO

2008年06月23日 21:14:43 投稿

### ふつうのシステム開発～ゆるふわドンピシャ(ry

正式名称：ふつうのシステム開発～Rubyとアジャイルで実現するゆるふわドンピシャ愛されシステム開発

RubyKaigi2008 0th day(6/20)

mylist: [mylist/7255178](#)

time table: <http://jp.rubyist.net/RubyKaigi2008/?0thDay>

登録タグ: [この動画に関する情報を大百科で調べる](#)

[ニコニコ動画講座](#) [rubykaigi2008](#) [TechTalk](#) [kakutani](#) [ruby](#) [【編集】](#) [【海外タグを表示】](#)

iframe : `<iframe width="312" height="176`

link : `<a target="_blank" href="http://v`

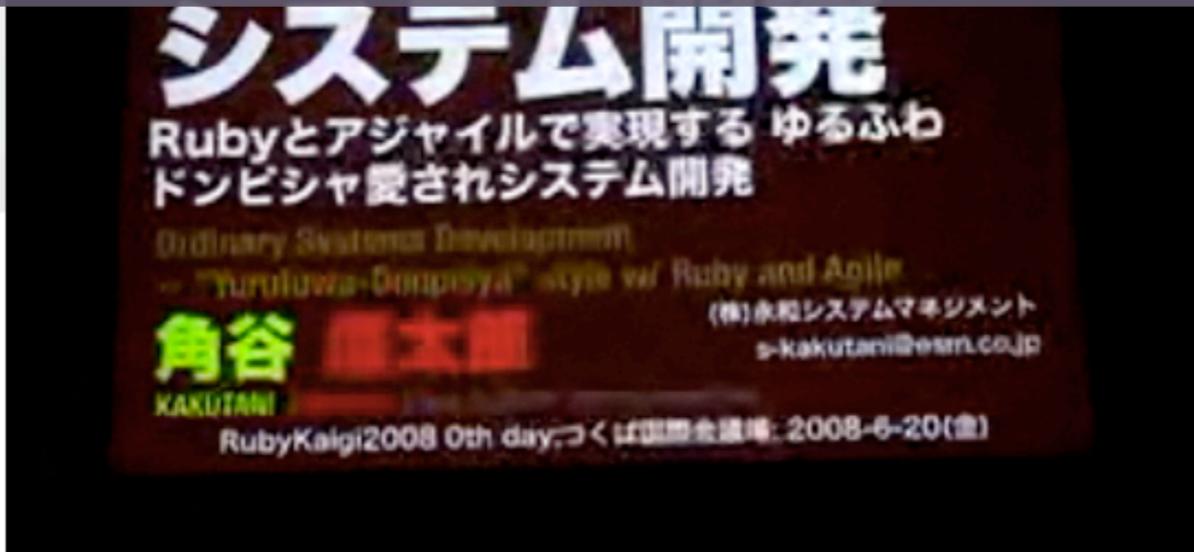
ブログ貼付:

コミュニティ:

回線切替:

Rails Summer Festival 2008  [【この動画を登録しているマイリスト】](#)

# sm3747780



再生時	コメント
05:53	Ruby札幌がプレゼントしたやつ?
05:54	そうそうw
08:36	ほほー
10:20	ん?
10:24	ふつう?
10:52	ありがちw
11:04	あるある
12:00	だれ?
12:34	うむ。同感。
14:19	www
14:25	ちょw
14:34	Rubyの話してないなあ
14:50	おいw
14:58	カメ
15:03	この号はいい

0:04/15:24

SOUND COMMENT REPEAT WINDOW

再生に合わせてスクロールする コメントを自動受信する

NICO NICO PLAYER

脱ハバズワード

# ゆるふわの システム開発

Rubyとアジャイルで実現する ゆるふわ  
ドンピシヤ愛されシステム開発

Ordinary Systems Development

-- "Yurufuwa-Donpisya" style w/ Ruby and Agile

**角谷 信太郎**

(株)永和システムマネジメント

s-kakutani@esm.co.jp

**KAKUTANI Shintaro**; Eiwa System Management, Inc.

RubyKaigi2008 0th day;つくば国際会議場; 2008-6-20(金)

# ゆるふわの システム開発

**Rubyとアジャイルで実現する ゆるふわ  
ドンピシヤ愛されシステム開発**

Ordinary Systems Development

-- "Yurufuwa-Donpisy" style w/ Ruby and Agile

**角谷 信太郎**

(株)永和システムマネジメント  
s-kakutani@esm.co.jp

**KAKUTANI Shintaro**; Eiwa System Management, Inc.

RubyKaigi2008 0th day;つくば国際会議場; 2008-6-20(金)

ゆるい布



「キ」  
「キ」  
「キ」  
「キ」

あ  
は  
ら  
わ

このスライド

以外には誰もお

ぼえていない

**RECAP**

お客様の  
**要求**とは、



それを  
**私**たちは、

ドンピシャ

に**実現**する  
ことで、

**愛**され  
システ  
ム開発



を**提供**する  
SIベンダです

# ゆるふわ → ドンピシヤ

✓ 最初に**全部決める**のではなく、

✓ **少しずつ**つづつくることを

✓ (インクリメンタル)

✓ **繰り返し**ながら、

✓ (イテレーティブ)

✓ システムを**育てて**いきます

別の言い方も

してみよかな



# 奇妙な冒険

の

Part 6

# 大冒険

テ

一

マ

人間讃歌

偉大な書籍は

偉大な1行から

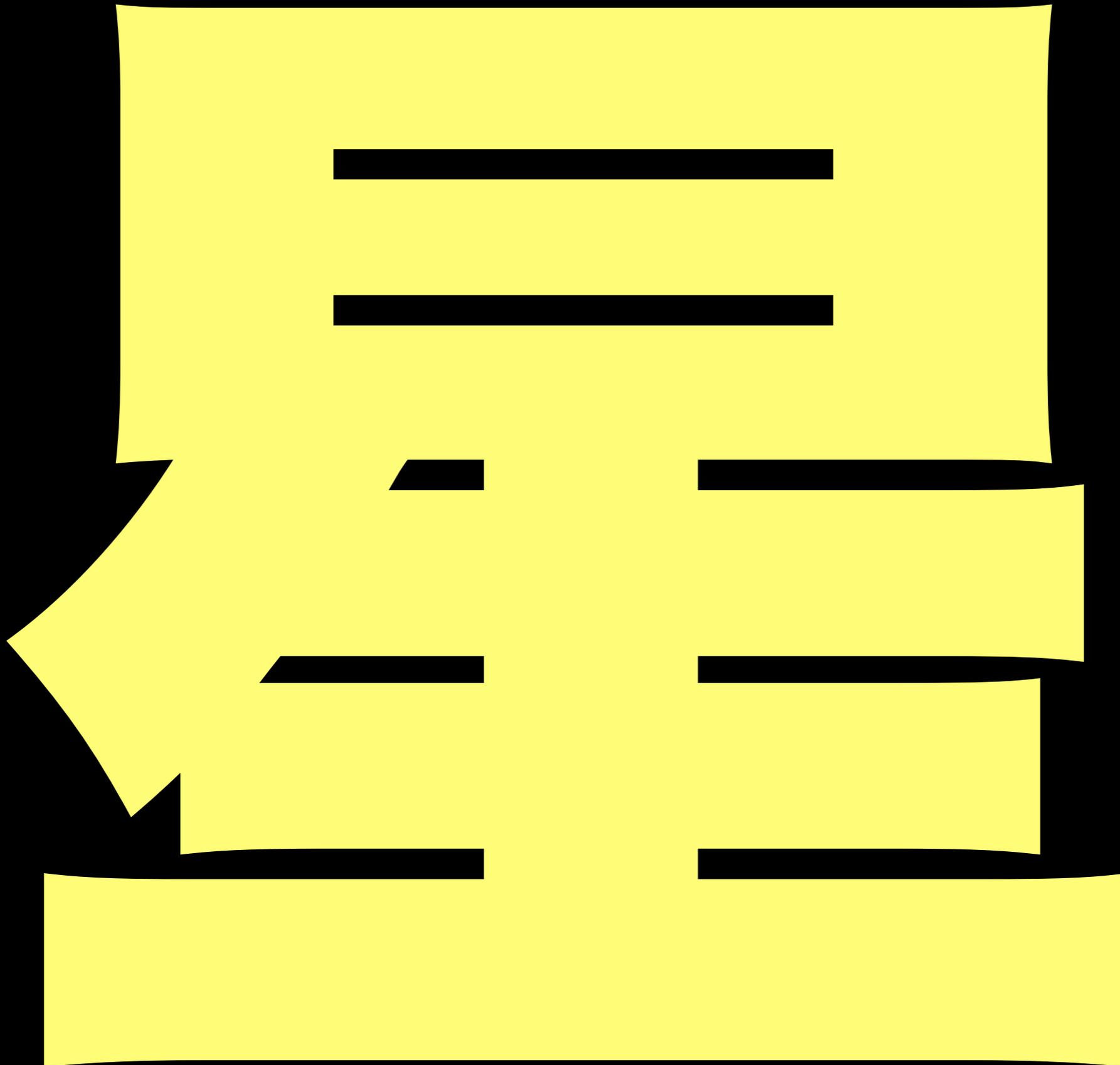
はじまる

“二人の囚人が鉄格子の窓から外を眺めたとき。一人は泥を見た。一人は星を見た。

フレデリック・ラングブリッジ

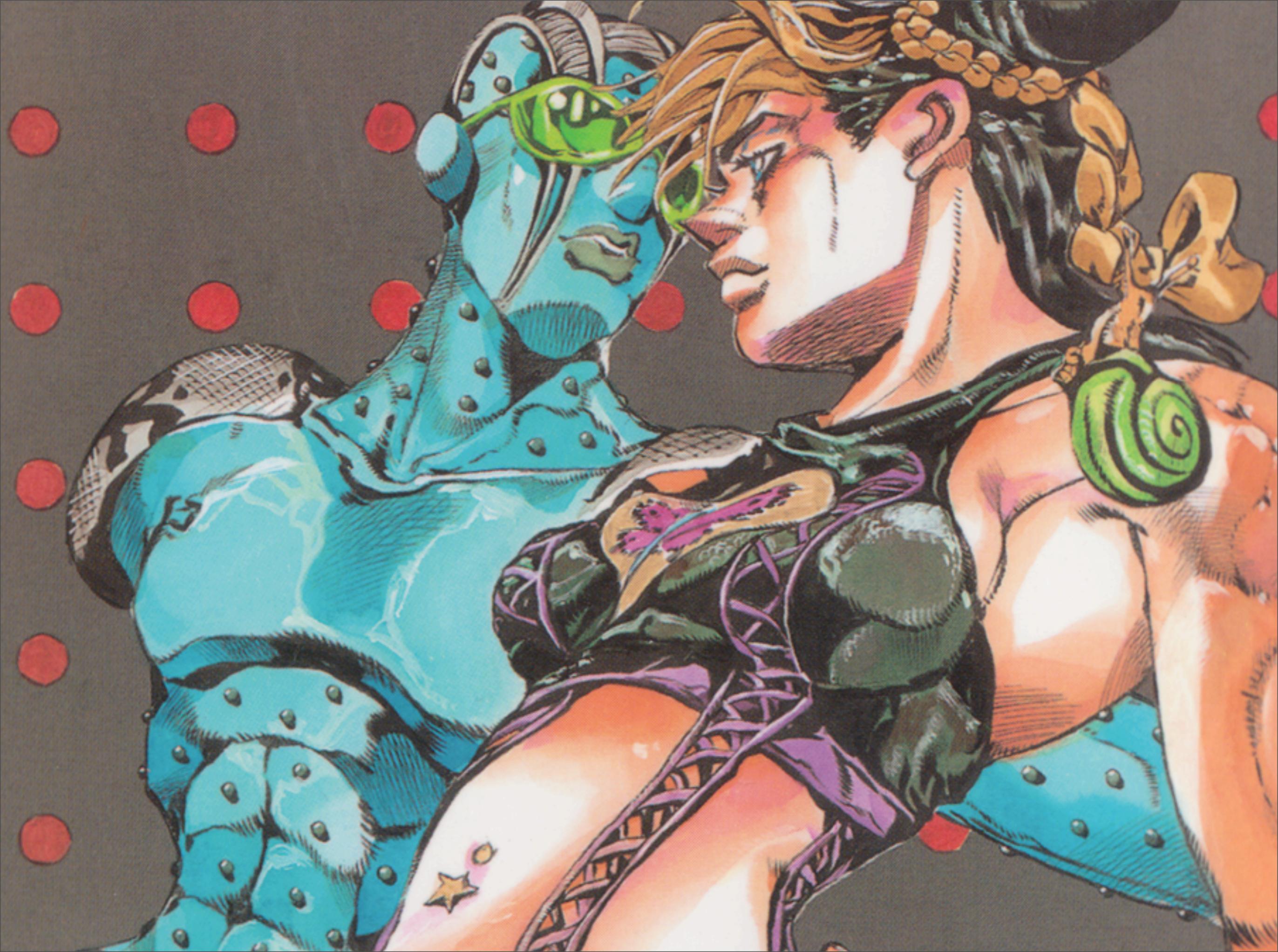
『不滅の詩』





道 具 立 て

スタントド



# スタンド

✓ 個人の能力の**可視化**

✓ (でも見えない)

✓ 使いこなす**精神力**

✓ **名前重要**



# STONE FREE

**SPOILERS!**

1枚にまとめる

“ヒロイン”**空条徐倫**が人

類全体の『**幸福**』を実現す

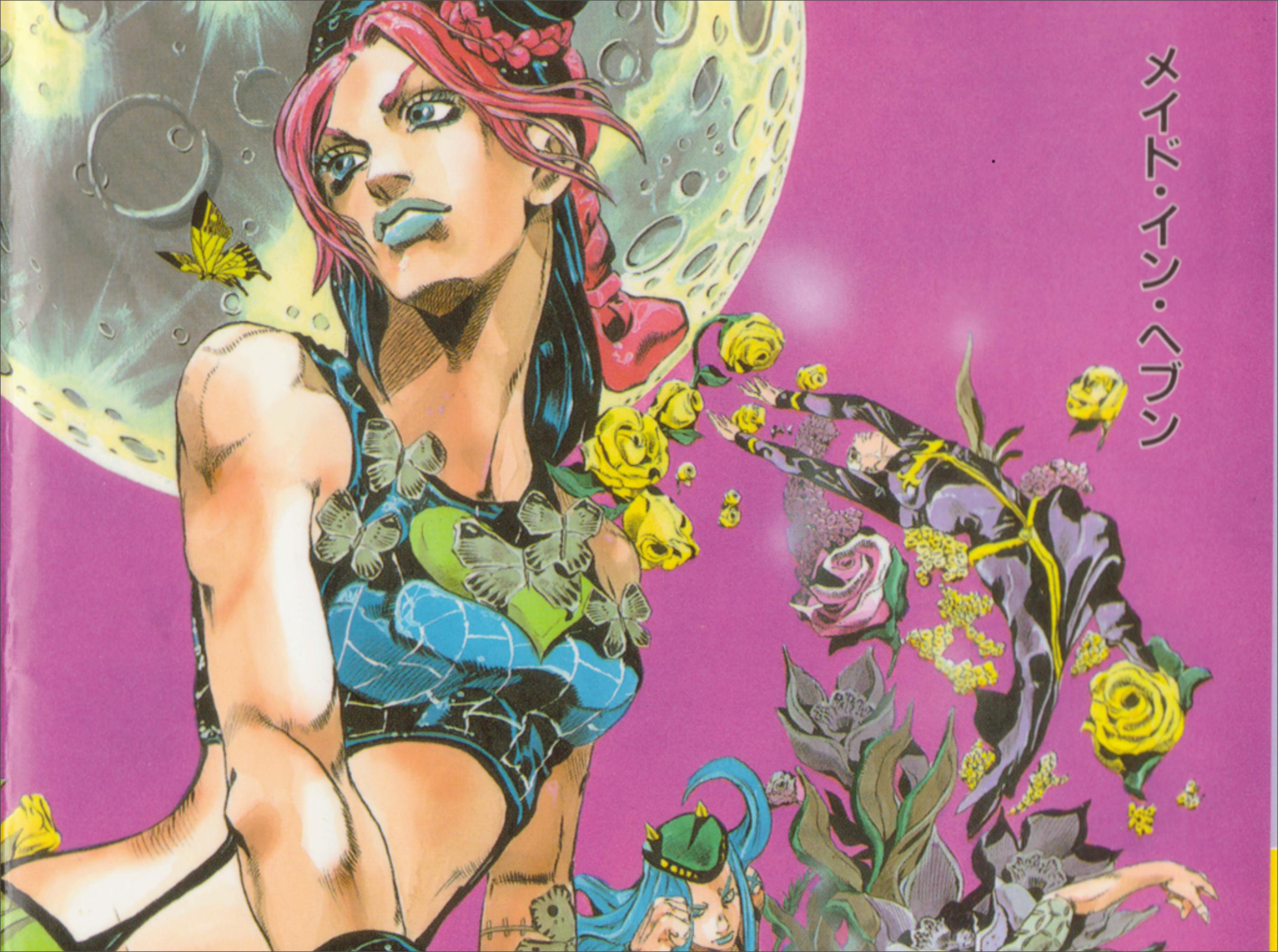
べく『**天国**』を現出させよ

うとする**ブッチ神父**の野望

を打ち砕こうとする**スタン**

**ド使い**のおはなし

メイド・イン・クワン



心を平静にして  
考えるんだ…  
こんな時どうするか  
……

落ちつくんだ…  
『素数』を数えて  
落ちつくんだ…

『素数』は1と自分の  
数でしか割ることの  
できない孤独な  
数字…わたしに  
勇気を与えてくれる

1311  
1917

7

3

5

2

# メイド・イン・ヘブン

✓ 繰り返すこと

✓ 時は加速する

✓ 覚悟

**『時を加速』** させることで  
宇宙を一巡させて再び歴史  
を**繰り返させる**。人類の魂  
はあらゆる歴史を既に体験  
している。よって自分の人  
生を **『覚悟』** できるッ!!!!

繰り返すこと

**要求**

**フィードバック**

**TDD**

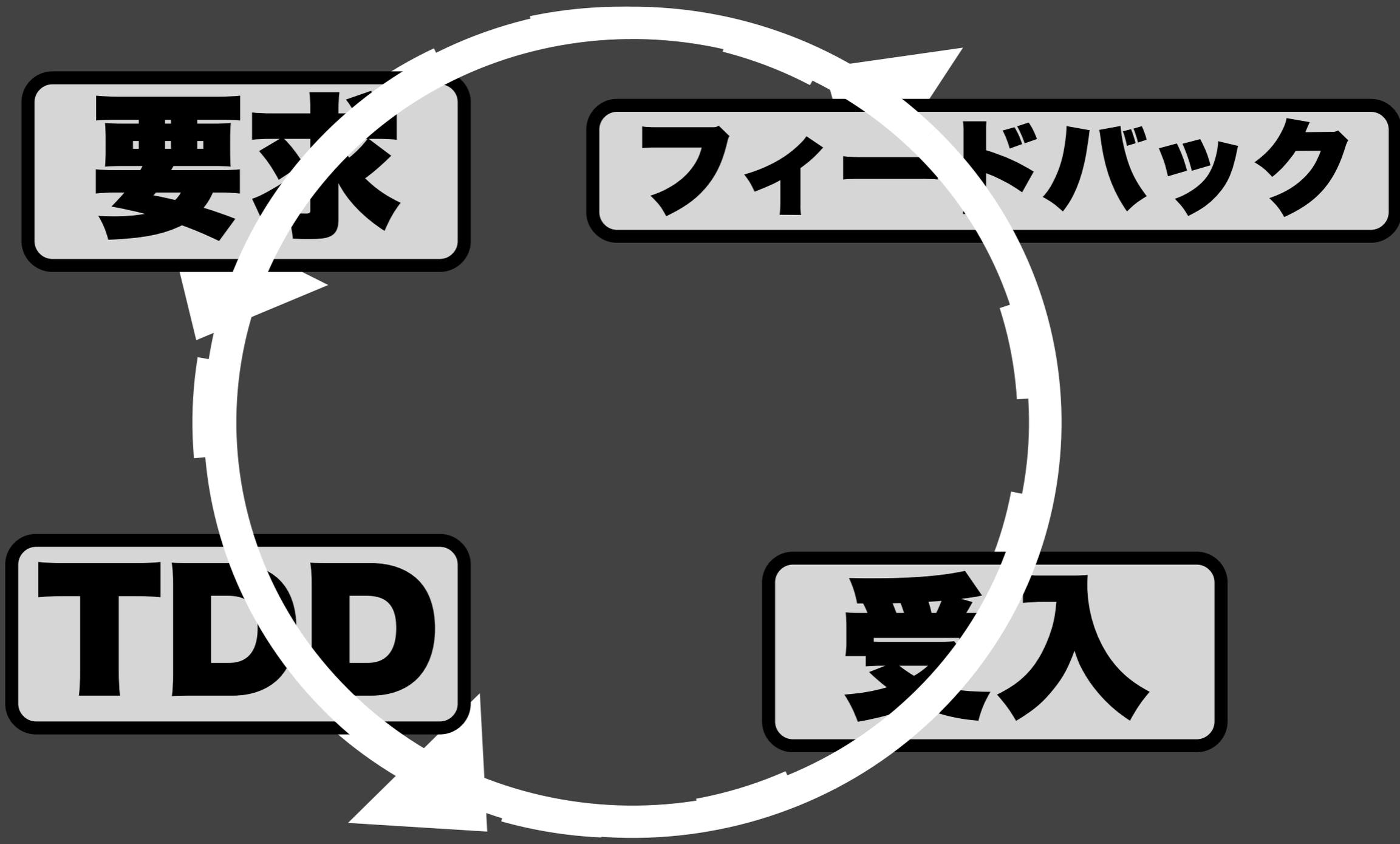
**受入**

**要求**

**フィードバック**

**TDD**

**受入**



要人

ファイブバック

TLD

要人

要

ファイ

バック

ト

ア

人

インクリメンタル

時は加速する

フィードバック

要求

受入

TDD

半年とか1年

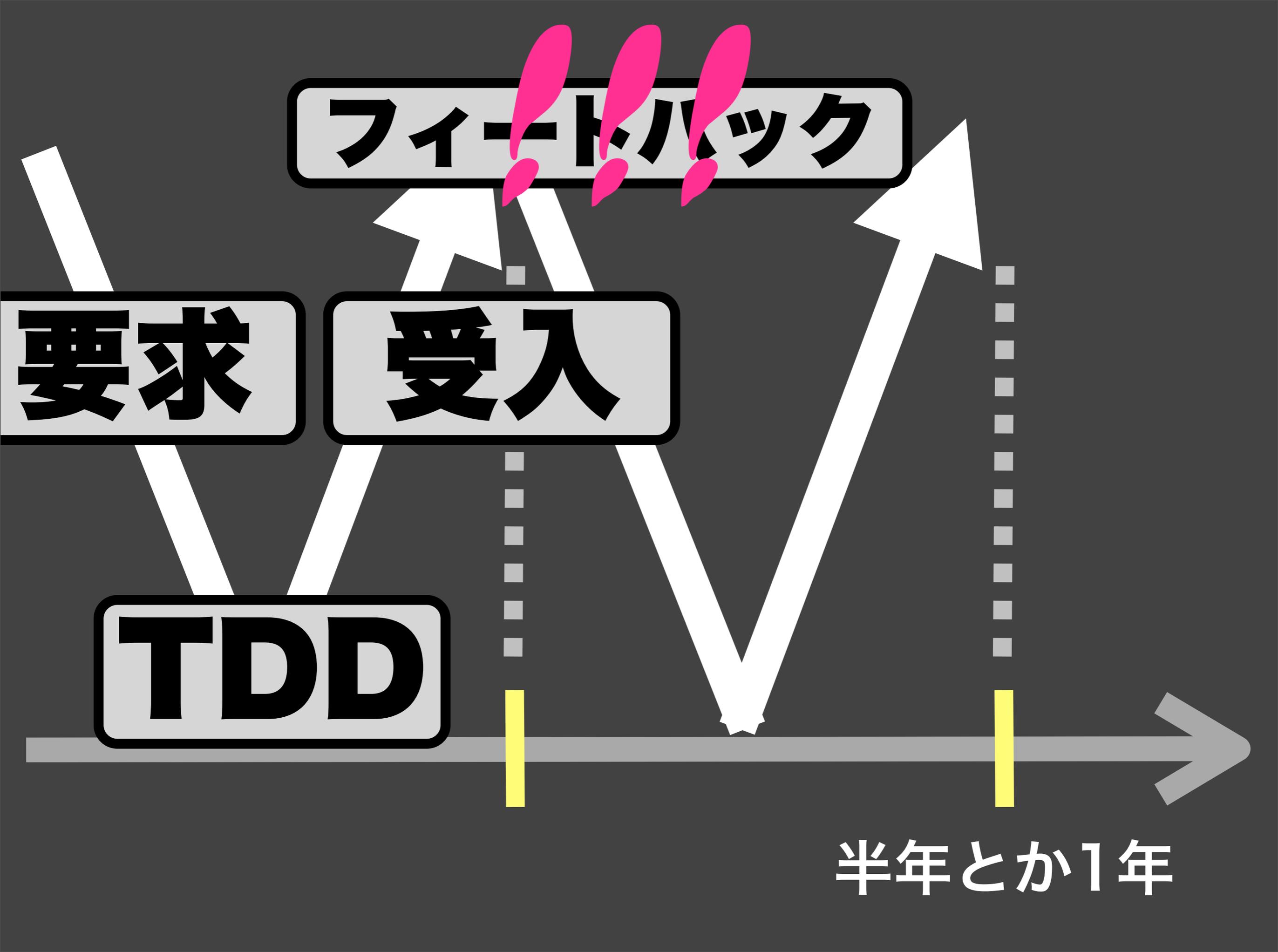
**フィードバック**

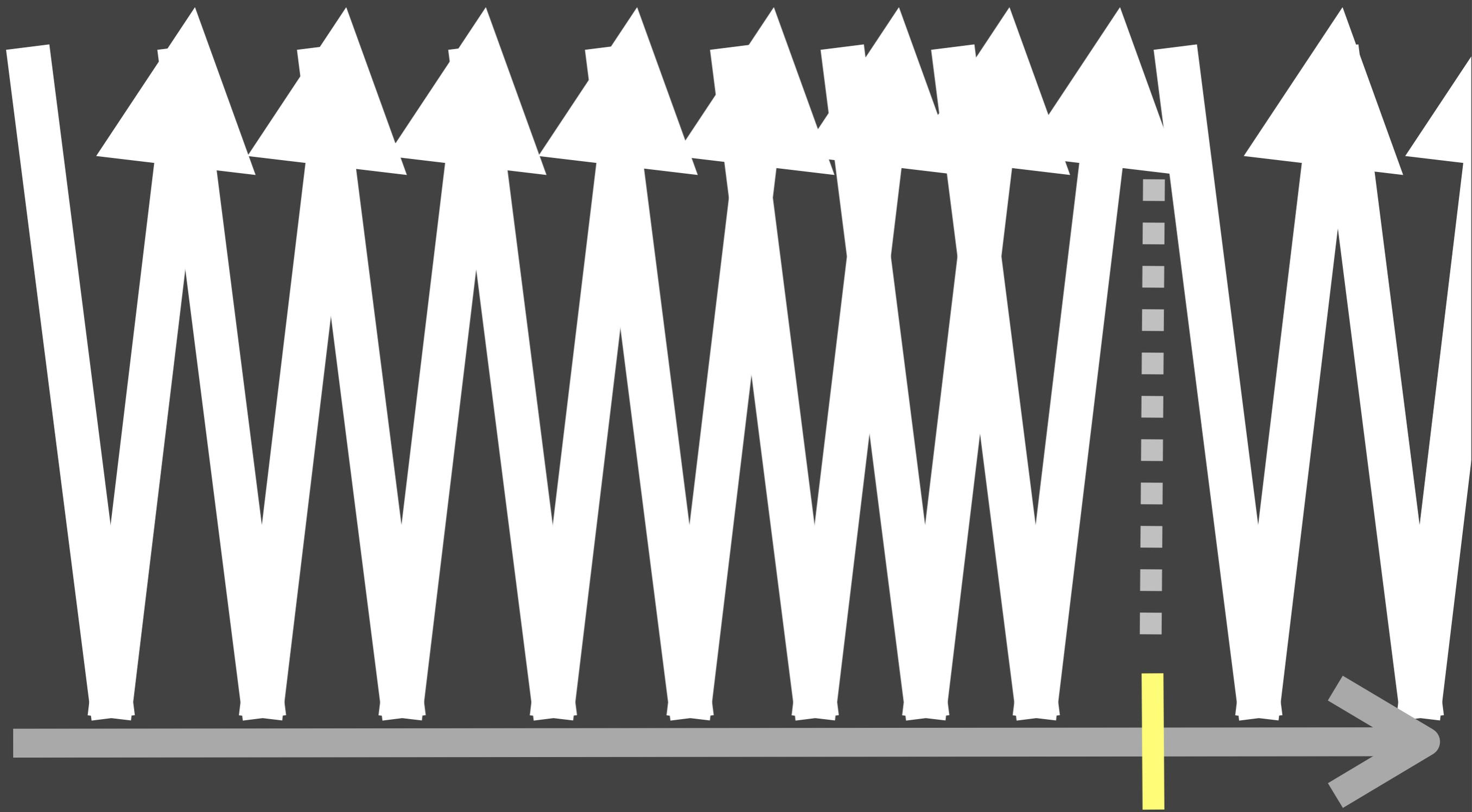
**要求**

**受入**

**TDD**

半年とか1年





半年とか1年

イテレーティブ

鏡 箱

# おはよう

β version





# メイド・イン・ヘブン

✓ 繰り返すこと

✓ 時は加速する

✓ 覚悟

今日はこれと

いってオチも

ありません……

きみ  
君は  
いんりやく  
「引力」を  
しん  
信じるか？

わたし  
ころ  
転んだ  
ある事  
こと



スタントド使用いと

スタントド使用いは

引かれあう……



#### メインメニュー

- ホーム
- イベント案内
- メール通知の登録
- Amaxoop
- カレンダー(piCal)

#### 個人情報保護方針

##### 個人情報保護方針

eXtreme Programming Japan Users Group(以下XPJUG)では、XPJUGユーザー会や、XP祭りなど、具体的活動及び、Mailing List登録時における個人情報を、個人様、団体様との価値あるやりとりとして活用することを理念としており、以下の項目を守ることを方針と致します。

##### ■基本方針

1. XPJUG運営スタッフ一同(以下XPJUGStaff)は、個人情報、団体情報を価値あるものとして扱うことを方針とします。
2. XPJUGStaffは、活動で得た個人情報、団体情報の保全維持管理を行い、管理体制を整えることを約束します。
3. XPJUGStaffは、個人情報をお客様に明示した利用目的の範囲内で使用致します。また、お客様の同意がある場合を除き、第三者に開示または提供しません。
4. XPJUGStaffは、本人確認を行った後であれば、現在の個人情報の具体的内容を、開示します。

##### ■利用の具体的内容

- >お客様に関する個人情報
- ・メーリングリストへの登録による、メーリングリストサービスの提供
- ・サービス、または、各種コミュニティからのメーリングリストへの広告告知
- ・お問い合わせ・ご相談への対応
- ・登録会員制サービスのXPJUG公式サイトでの、利便性と用途の向上
- ・アンケート調査実施、モニター実施
- ・開示等の請求手続き

##### ■その他

- ・XPJUG公式サイトからリンクしている他社のサイトにおけるお客様の個人情報の安全確保については、XPJUG公式サイトが責任を負うことはできません。支部なども同様です。
- ・重要な変更やお知らせ事項がある場合には当ページにてお知らせします。お知らせをご覧ください。
- ・お問い合わせは、お問い合わせフォームからお願いします。

#### オンライン状況

11 人のユーザが現在オンラインです。  
(0 人のユーザが イベント案内 を参照)

#### 2008-09-06 (土) XP祭り2008 ~LT五輪~

担当者 XPJUGAdmin 登録日時 2008-08-21 01:09 (2495 ヒット)

## XP祭り2008 ~LT五輪~

毎年恒例のXP祭りが今年も開催されます！  
今回はLT五輪と題して、LT発表の優勝者には金メダルが授与されます！  
世界でもっとも進んでいる日本のライトニングトークスを存分に味わってください！

開始時間 10時00分

#### ■開催概要

日時：9月6日(土曜) 9:45開場 10:00開演

場所：練馬公民館ホール [http://www.city.nerima.tokyo.jp/nerima\\_sg/kominkan/](http://www.city.nerima.tokyo.jp/nerima_sg/kominkan/)

参加費：無料

#### ■内容紹介

9:45~10:00：開場

10:00~10:30：代表挨拶(XPJUG代表 倉貫義人・TIS株式会社)

10:30~11:15：基調講演(XPJUGアドバイザー 平鍋健児・株式会社チェンジビジョン)

11:15~11:30：Agile2008レポート(XPJUGスタッフ 懸田剛・株式会社チェンジビジョン)

11:30~11:45：Agile2008レポート(XPJUGスタッフ 木下史彦・株式会社永和システムマネジメント)

11:45~12:30：Agile Communities In Japan(XPJUGスタッフ 安井力・株式会社永和システムマネジメント)

Agile2008再演

12:30~13:30：昼休み

13:30~14:00：LT x 4

14:00~14:30：事例発表 (XPJUGスタッフ 梶田 英邦/千葉 啓介・株式会社永和システムマネジメント)

14:30~15:00：『コミュニティドリブンのフリーペーパーEM ZEROの挑戦』(EM ZERO編集部 野口隆史)

15:00~15:15：休憩

15:15~16:15：LT x 10

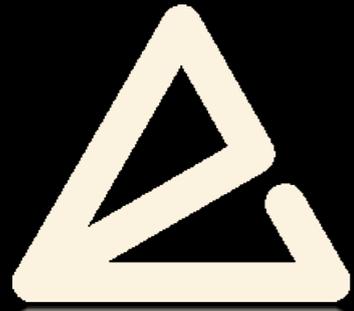
16:15~16:45：プレゼントタイム

(17:00終了予定)

#### ■ライトニング・トーカー紹介

(順不同)

- ・伊藤浩一さん
- ・足立久美さん
- ・角谷信太郎さん
- ・林栄一さん
- ・浅川よしきさん
- ・id:shrkwさん
- ・papandaさん
- ・侍レッドさん
- ・こしば としあきさん
- ・あまびょんさん
- ・八朔 (はっさく) さん
- ・五十嵐邦明さん
- ・がらぼん (id:GARAPON) さん
- ・中島滋さん



株式会社 永和E&Sシステムマネジメント

10:00~10:30: 代表挨拶(XPJUG代表 梶真義人・TIS株式会社)  
10:30~11:15: 基調講演(XPJUGアドバイザー 平鍋健児・株式会社チェンジビジョン)  
11:15~11:30: Agile2008レポート(XPJUGスタッフ 懸田剛・株式会社チェンジビジョン)  
11:30~11:45: Agile2008レポート(XPJUGスタッフ 木下史彦・株式会社永和システム)  
11:45~12:30: Agile Communication(XPJUGスタッフ 木下史彦・株式会社永和システム)  
12:30~13:00: 昼休み  
13:30~14:00: LT x 4  
14:00~14:30: 事例発表(XPJUGスタッフ 梶田 英邦/千葉 啓介・株式会社永和システム)  
14:30~15:00: 『コミュニティドリブンのフリーペーパーEM ZEROの挑戦』(EM ZERO)  
15:00~15:15: 休憩  
15:15~16:15: LT x 10  
16:15~17:00: プレゼントタイム  
(17:00~18:00: 懇話会)

**平鍋**

**懸田**

**木下**

**安井**

**梶田**

**千葉**

■ライオン・トーク紹介

- (順不同)
- ・伊藤浩一さん
  - ・足立久美さん
  - ・角谷信太郎さん
  - ・林栄一さん
  - ・渋谷よしきさん
  - ・id.
  - ・papan
  - ・侍レック
  - ・こしば
  - ・あまび
  - ・八朔(はっさく)さん
  - ・五十嵐邦明さん

**天野**

**伊藤**

**角谷**

私は引力を

信じじる

ご清聴

ありがとうございます

ございました

メイド・イン・クワン

