

Agility is Degree.

“アジャイル”は度合いである

角谷 信太郎

(株)永和システムマネジメント

日本Rubyの会

kakutani@esm.co.jp

KAKUTANI Shintaro; Eiwa System Management, Inc.

札幌市文化会館 研修室;アジャイルジャパン2011北海道サテライト; 2011-04-15(金)

提 供

おかげさまで30周年
情報化技術を通じて社会と共生する



Kakutani Shintaro



<http://www.flickr.com/photos/t-seto/3740610277/>

2011年4月15日金曜日

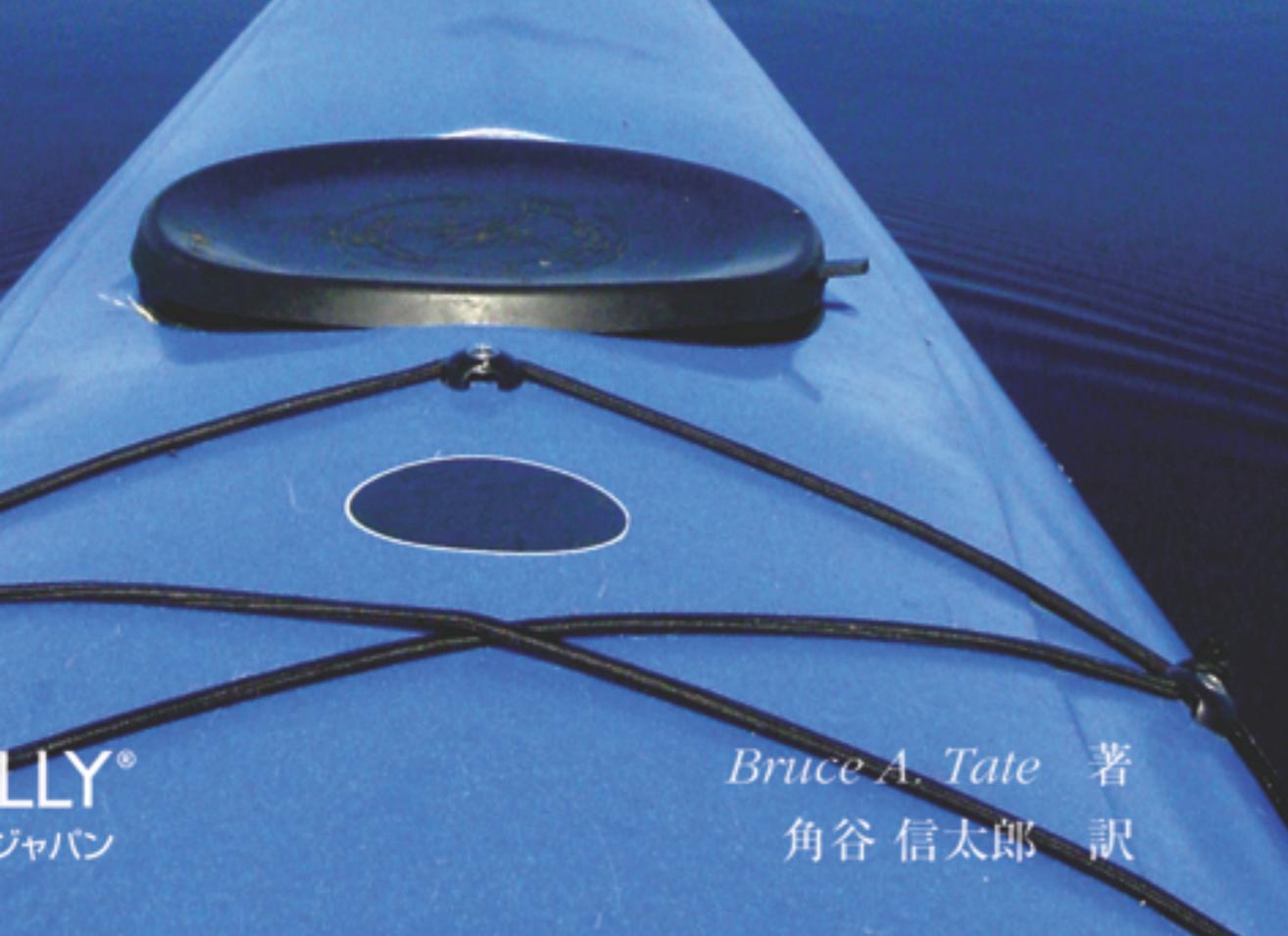


Ohmsha
Publisher of Science and Engineering Books

オーム社eStore(β)ではオーム社のPDF版書籍データを販売しています

[カートを見る](#)





LLY®
ジャパン

Bruce A. Tate 著
角谷 信太郎 訳

オブジェクト指向設計

アジャイル手法による
オブジェクト指向設計の実践



The Pragmatic Programmers
Practices of an Agile Developer
Working in the Real World

アジャイル プラクティス

達人プログラマに学ぶ現場開発者の習慣

Venkat Subramaniam and Andy Hunt 著 / 角谷信太郎・木下史彦 監訳



アジャイルな 見積りと計画づくり

価値あるソフトウェアを育てる概念と技法

MIKE COHN [著]
安井 力、角谷 信太郎 [監訳]

AGILE
ESTIMATING AND

acts_as
agile



<http://gihyo.jp/dev/serial/01/agile>

今夏

翻譯

刊行

The
Pragmatic
Programmers

The Agile Samurai

How Agile Masters
Deliver
Great Software



Jonathan Rasmus

Edited by Susannah Davidson

<http://pragprog.com/titles/jtrap/the-agile-samurai>

2011年4月15日金曜日

Sapporo RubyKaigi

2010-12-04 (sat) at Media Mix Hall



REGISTER

参加登録の受付は終了しました

LINKS



- ▶ Regional RubyKaigi
- ▶ RubyKaigi 日記
- ▶ メディアMIXホール

TAGS

For Twitter :

 #sprk03

For Blog, Flickr :

 sappororubykaigi03

ACCESS

〒003-0801 札幌市白石区菊水1条3丁目1-5 メディアMIXホール
(地下鉄東西線菊水駅4番出口から徒歩5分)

[地図はこちら](#)

「There Is No Spoon:Revisited」 - 角谷 信太郎 (@kakutani) - (株)永和システムマネジメント、 rubykaigi.org

角谷さんは今回 RubyKaigi2010 での発表時に、話し切れなかった内容をこの札幌 Ruby 会議 03 で語るということで これからの Ruby コミュニティを考えるための材料としての、これまでの Ruby コミュニティでの自身の活動、経験を通しての思いや考えを語られていました。

発表には非常に多くの内容が詰まっていた。その中の大きな話題のひとつに Dave Thomas から 2007 年の RubyKaigi の時に出された宿題とその回答がありました。その宿題とはその時の Rubykaigi の keynote で話されたもので次のような内容でした。

Ruby にはこれまで仲間内で大切にしてきた、次のような価値観がある。

- Be nice to developers 開発者にやさしく
- Be clear and readable わかりやすく、読みやすく
- Be flexible and agile 柔軟かつアジャイルに
- Be open オープンに

そしてこれから多くの人が Ruby を使い始め、世界が変わっていく。もはや孤島ではない。その時にどうするべきか。自分たちのやり方を大切にしつつ、彼らに学ぼう。その人達に Ruby の価値感を伝えて Happy にしていこう。

そういう宿題があり、それに対しての中間レポート的な返答がこの発表であるとのことでした。それに対する角谷さんの答えは

"I come here not to how good RubyKaigi is,
but to thank RubyKaigi that made my life much better."



<http://jp.rubyist.net/magazine/?0033-SapporoRubyKaigi03Report>



The Final RubyKaigi

RubyKaigi2011**Date:**

July 16(Sat) - 18(Mon), 2011

Venue:

Nerima Culture Center (Tokyo, Japan)

Keynotes:

Yukihiro "Matz" Matsumoto

Dave Thomas

Aaron Patterson (a.k.a. tenderlove)

Ruby会議のチケットは99月99日ころを予定しております。

[チケットを購入する](#)

- [プログラム](#)
- [会場へのアクセス](#)
- [宿泊](#)
- [フロアガイド](#)

 **News**

□ ssss-ss-ss

<http://rubykaigi.org/2011/ja> を募集します

2011年4月15日金曜日

 **Twitter**

Twitter #rubykaigi

Agile Software Development

<http://www.flickr.com/photos/long-mai/3569550298/>

2011年4月15日金曜日

再注目される“アジャイル”

✓ マネージャ, 経営層に

✓ かつては現場リーダ, プログラマの祈りだった

✓ 事例が積み重なってきた

✓ 北米の2006年頃の状況に似ている?

✓ “非ウォーターフォール”

✓ 「ここではないどこか」の総称として

非ウォーターフォール

An aerial photograph of a wide, powerful waterfall cascading over a rocky ledge. The water is a vibrant turquoise color, and the base of the waterfall is a churning pool of white foam. A small blue and white boat is visible in the lower-left portion of the pool. The surrounding landscape is rugged and rocky, with some sparse vegetation.

“Waterfall”

SURANGA WEERATUNGA ©

<http://www.flickr.com/photos/surangaw/5077635184/>

2011年4月15日金曜日

Waterfall

じゃないやつ

アジャイルソフトウェア開発宣言

私たちは、ソフトウェア開発の実践
あるいは実践を手助けをする活動を通じて、
よりよい開発方法を見つけだそうとしている。
この活動を通して、私たちは以下の価値に至った。

プロセスやツールよりも **個人と対話を、**

包括的なドキュメントよりも **動くソフトウェアを、**

契約交渉よりも **顧客との協調を、**

計画に従うことよりも **変化への対応を、**

価値とする。すなわち、左記のことがらに価値があることを
認めながらも、私たちは右記のことがらにより価値をおく。

Agile @ 10

Ten Authors of The Agile Manifesto Celebrate its Tenth Anniversary

by Andy Hunt, Kent Beck, Ron Jeffries, Jon Kern, Ken Schwaber, James Grenning, Arie van Bennekum, Stephen J. Mellor, Ward Cunningham, and Dave Thomas



One thing, at least, is clear from these reflections: What was defined at the Snowbird meeting remains a work in progress. It wouldn't be agile otherwise.

When we realized that February 2011 was the 10th anniversary of the Agile Manifesto, we suggested to all of the 17 people who were present at that historic meeting that it would be appropriate for them to put down their thoughts, and send them to us for inclusion in this Agile Issue of *PragPub*.

Pretty much all of them responded, mostly with some variation of, "Yeah, you and every other technical magazine, blog, podcast, or conference organizer." So we nagged them some more. In the end, ten of the authors of the Agile Manifesto sent us something. Some wrote full essays, others wrote a few sentences. Some reflected on progress made, others on challenges remaining. Here are their

You Can't Do Agile

Dave Thomas

Mike Swaine contacted me for my thoughts on “Agile at 10.” My initial thoughts were slightly churlish—there’s no such thing as Agile, and whatever there is, it isn’t 10 years old.

First, there’s this growing tendency to treat the word “Agile” as a noun. People say “we’re doing agile.” But friends, agile is not a noun. It’s an adjective, meaning to be able to move quickly and easily. When we first coined the term back in our Snowbird meeting as a way of describing what we did, we felt that the word “agile” also carried overtones of grace.

So, for me at least, you really can’t use “agile” without having it qualify some kind of noun—it’s the process, or the thinking, or the interactions that are agile. And that’s something I’d like us all to refocus on as we reflect back and plan forward. Being an agile software developer means *doing things* in an agile manner, not just naming things that you do “agile.” And that’s what makes this all so tough, but also so effective. You can’t just buy an agile toolkit, or stick up agile posters, or pay for some agile consultant. Ultimately what makes the things you do agile is the way you do them. And, in my experience, if you continue to work to make the doing of those things quicker and easier (over the long term), you’ll be making yourself more agile.

Think about that for just a second. You can’t do “agile” and make yourself better. You can only do things better and in the process become more agile.

“...But friends, agile is not a noun. It's an adjective, meaning to be able to move quickly and easily.

— Dave Thomas

…だが友よ、アジャイルは名詞じゃない。
アジャイルは形容詞で、身軽に気軽に行動
するってことなんだ

ag·ile /ædʒəl | -ail/

形容詞

1 敏捷 (びんしょう) な, 機敏な, すばしこい, はしこい (⇔awkward)

be (as) agile as a squirrel | リスのようにす早い.

2 活発な, いきいきとした (active) (⇔sluggish) ; 頭の切れる, 頭の回転が早い

an agile mind | 明敏な知力.

[ラテン語agilis (agereする + -ilis形容詞語尾 = 力をもってする → 機敏な) . △AGENT]

ag·ile·ly

副詞

The Pragmatic Programmers
Practices of an Agile Developer
Working in the Real World

アジャイル プラクティス

達人プログラマに学ぶ現場開発者の習慣

Venkat Subramaniam and Andy Hunt 著 / 角谷信太郎・木下史彦 監訳



<http://www.amazon.co.jp/o/ASIN/4274066940/kakutani-22>

2011年4月15日金曜日

アジャイルな開発を実現するためには何よりもまず、ひとりの開発者としてアジャイル開発者としての心構えと習慣を身につけること。そのためには日々の現場で自分が感じる気持ちを大切にすること。これが本書のメッセージです。

アジャイルな開発者たちが、アジャイルにチームで開発するからアジャイル開発

こうした本書の立場は「アジャイル (agile)」という単語が形容詞であることを考えれば納得できます。形容詞は単独では成立しません。後ろに修飾される言葉が続かねばなりません（例えば、アジャイル開発やアジャイルプロセス）。「アジャイルな開発」とは、開発の現場におけるさまざまな活動をアジャイルにしていく——変化に適応することを継続させていく、不断の営みです（単なる開発速度や納期の早さはアジャイル開発と関係ありません）。つまり「開発がアジャイルである」という状態はあっても「アジャイル開発」というものはありません。

アジャイル開発とは、アジャイルな開発者たちが、アジャイルにチームで開発するからアジャイル開発と呼べるのです。アジャイル開発の中心にいるのは人です。開発にたずさわる人が「プロフェッショナルとしての意識を持ち、自らの持てる力を最大限に発揮したいという意欲に満ち」ることなしに、アジャイルな開発の実現はありえません。

“アジャイル”とは開発
プロセスの“アジャイ
ルさ”を形容するもの
であり、どれだけ “ア
ジャイルであるか”を
示す “度合い”なのだ。

“Agility” is degree.

— Kakutani Shintaro

“アジャイルさ”とはプロセスがどれだけ
いきいきしているかを示す度合いである。

アジャイル開発には 色んなフレーバーが

Crystal

Scrum



Lean

DSDM

FDD

Extreme Programming (XP)

© Copyright 2009, Rasmuson Software Consulting



前前

要要

“
ホモ・サピエンスはパターン認識生物だ、
とパーカーボーイはいう。

それは才能でもあり、罨でもある。

——ウィリアム・ギブスン 『パターン・リコグニション』

手法や名前には
囚われてはい
けなない!!!



<http://www.imgspark.com/image/view/all/230089/>

2011年4月15日金曜日

プログラマの数学

結城 浩 [著]



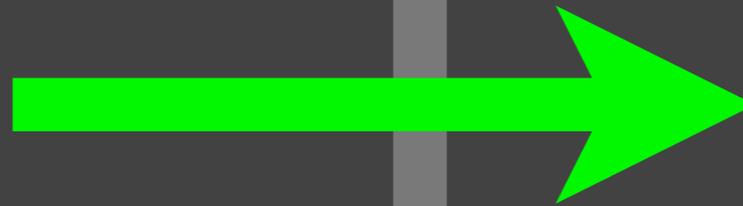
ファンタジーの法則

「こちらの世界」

「別世界」

問題

変換する



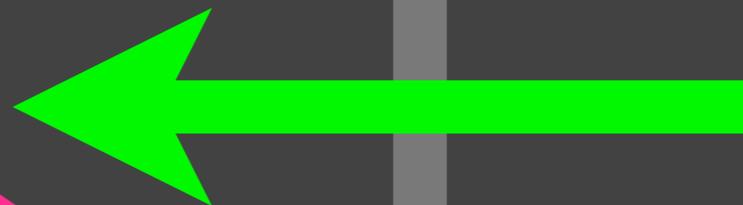
問題

「別世界」
で解く



解答

持ち帰る



解答

ここまでのまとめ

- ✓ アジャイル開発とは
非ウォーターフォール
- ✓ アジャイルは形容詞
- ✓ アジャイルさは度合い
- ✓ 名前重要、しかし同時に
名前に囚われてはいけない

Agile Software Development

<http://www.flickr.com/photos/long-mai/3569550298/>

2011年4月15日金曜日

根源的な態度

GROWING OBJECT-ORIENTED SOFTWARE, GUIDED BY TESTS

STEVE FREEMAN
NAT PRYCE





Expect Unexpected Changes

「予期しない変化が起きる」ということを
予期して備える

どうなれば
アジャイル開発か

The Pragmatic Programmers
Practices of an Agile Developer
Working in the Real World

アジャイル プラクティス

達人プログラマに学ぶ現場開発者の習慣

Venkat Subramaniam and Andy Hunt 著 / 角谷信太郎・木下史彦 監訳



<http://www.amazon.co.jp/o/ASIN/4274066940/kakutani-22>

2011年4月15日金曜日

開発が**アジャイル**である
ということは、**協
調性**を重んじる環境
で、**フィードバック**に
基づいた調整を行
続けることである。

**なぜアジャイル開発
なのか？**

Quality





the 2001
leadership
awards

christopher alexander
wins the
hall of fame
award

Christopher Alexander

【環境設計の手引】

パタン・ランゲージ

C・アレグザンダー 他著 平田翰那 訳

A
TOWNS
PATTE



<http://www.amazon.co.jp/o/ASIN/4306041719/kakutani-22>

2011年4月15日金曜日

80 自主管理の作業場と オフィス

SELF-GOVERNING WORKSHOPS AND OFFICES

「**歯車**の1つになった

人間は、**仕事**を**楽しく**

できない。

「**仕事**が**楽しく**なるのは、
仕事の**全体像**が把握で
き、**仕事**全体の**質**に責任
を持つ**場合**である。

A man with glasses and a blue hoodie is smiling and looking at a laptop screen. He has his hand resting on his chin. The background is a window with light coming through. The text 'be Fun!!' is overlaid in the top right corner.

be Fun!!

<http://www.flickr.com/photos/koichiroo/4651829557>

2011年4月15日金曜日

全体像

山之圖

高八万由旬
云地四方由旬



「最少数二俱盧舍其故大星十六由旬」

輪徑五百由旬

輪徑五百由旬

出以諸國等由旬

東南諸國州

高三万由旬

高万由旬

高三千由旬

高千由旬

南瞻部州

村輪山

村輪山

維木山

萬耳山

兜率天



Quality





オート・M・パーシング
美克 訳

ロバート・M・パーシング
五十嵐 訳

禅とオートバイ修理技術

Zen and the Art of Motorcycle Maintenance: An Inquiry into Values
Robert M. Pirsig

の探求
と
オートバイ
修理技術
巻

価値の
禅
オートバイ
修理技術
下

Zen and the Art of Motorcycle Maintenance

<http://www.amazon.co.jp/o/ASIN/415050332X/kakutani-22>

2011年4月15日金曜日

“アジャイル”とは何か

✓ “予期しない変化”に

備える**心がまえ**

✓ “環境”を維持保全する

取り組み

✓ “質”を備えた仕事をしたい

という**思い**

**開発をアジャイルに
できない理由は.....**

スキル 契約 上司
体制 モチベーション シン
オフ ショア 予算
同僚 社内標準 顧客
SIゼネコン 権限
人月商売 品質保証

…いくらでもある



You think that's air you're breathing now?

Quality



GROWING OBJECT-ORIENTED SOFTWARE, GUIDED BY TESTS

STEVE FREEMAN
NAT PRYCE

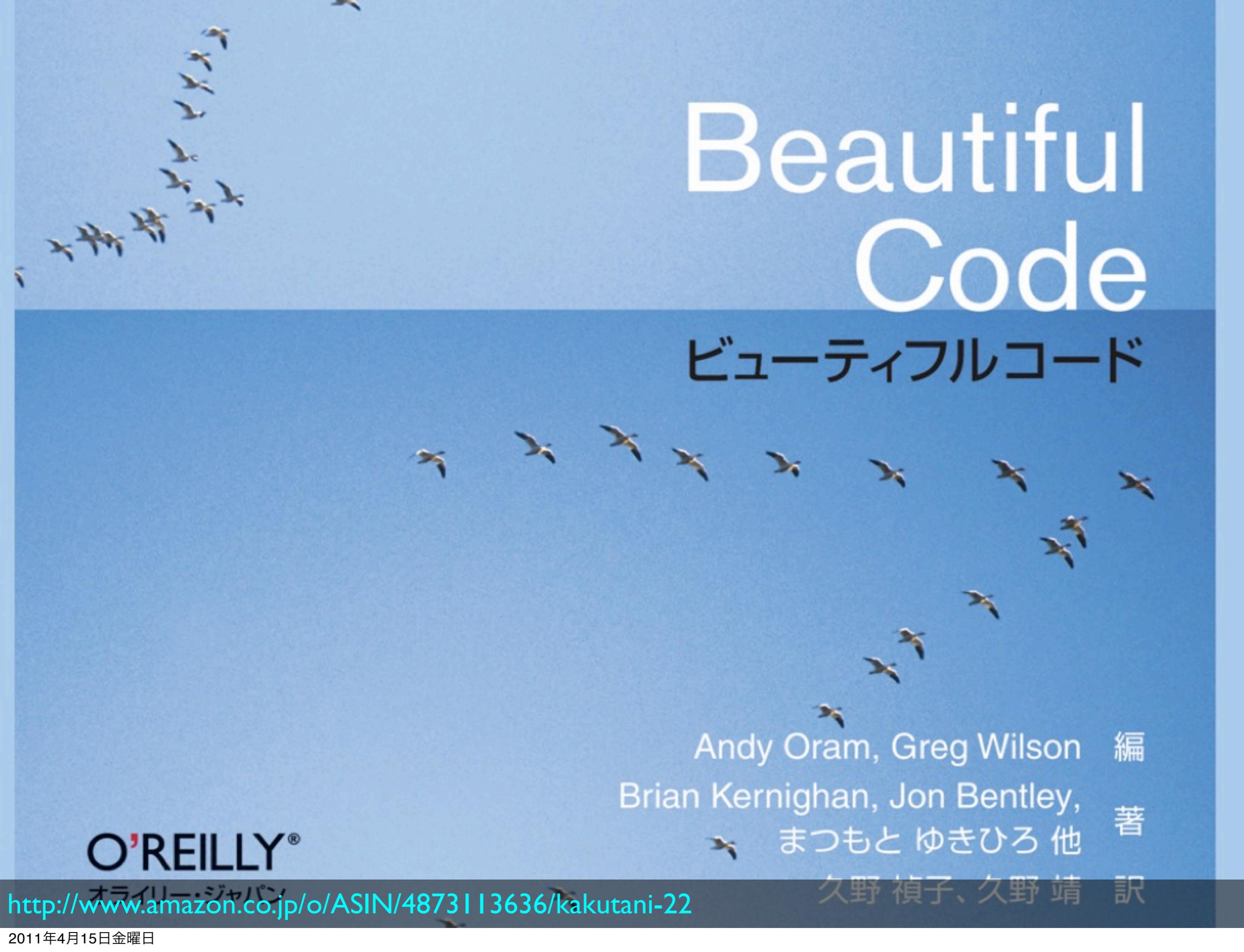


外側との質
内側との質

内側の質



Internal Quality



Beautiful Code

ビューティフルコード

Andy Oram, Greg Wilson 編

Brian Kernighan, Jon Bentley, 著

まつもと ゆきひろ 他

久野 禎子、久野 靖 訳

O'REILLY®

オライリー・ジャパン

<http://www.amazon.co.jp/o/ASIN/4873113636/kakutani-22>



プログラムを
書いたことのないシステム
エンジニアが
威張っている
ような会社は
早晩亡びる。

竹内郁雄「推薦のことば」(『ビューティフル・コード』)

http://www.flickr.com/photos/recompile_net/3901074695/



**“With great power comes
great responsibility.”**



寒際に
始めて
おまう

下 下 下 下 下



<http://www.flickr.com/photos/stephangeyer/2438944054/>

2011年4月15日金曜日



テスト 駆動開飛

<http://www.flickr.com/photos/arkley68/3376113954/>

2011年4月15日金曜日

リファクタリング



<http://www.flickr.com/photos/9919958@N08/1461606070/>

2011年4月15日金曜日



継続的 イニテ グレ シヨ

今夏

翻譯

刊行

The
Pragmatic
Programmers

The Agile Samurai

How Agile Masters
Deliver
Great Software



Jonathan Rasmus

Edited by Susannah Davidson

<http://pragprog.com/titles/jtrap/the-agile-samurai>

2011年4月15日金曜日



Photo taken by Shintaro Kakutani

2011年4月15日金曜日



やれを
しとを
やる
だけさ

提 供

おかげさまで30周年
情報化技術を通じて社会と共生する







I have seen the light!

Extreme Programming *Explained*

EMBRACE CHANGE

KENT BECK
WITH **CYNTHIA ANDRES**

*Extreme Programming (XP)
is about social change.*

XPとは「社会」の変化のことである。

Embrace Change

Kent B

~~5 SEPT 06
TOKYO~~

~~Kent Beck~~

with Cynthia Andres

SOCIAL CHANGE
STARTS WITH
YOU.

Cynthia Andres

◆◆ Addison-Wesley

Boston

*There is no secret
ingredient.
It's just you.*



© Claudio M. Mustarces
2008

生きている花をつくらうと
すれば、ピンセットで細胞
を一つ一つ物理的に組み立
てるのではなく種から育て
るであろう。

クリストファー・アレグザンダー 『時を超えた建設の道』